**Conteúdo**

1. **Introdução**

Este documento especifica os requisitos do “Bloco de Notas Dinâmico”, fornecendo aos projetistas e desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

***1.1. Visão geral do documento***

Além desta seção introdutória, as seções seguintes estão organizadas como descrito abaixo:

* **Seção 2 - Descrição geral do sistema**
* **Seção 3 - Requisitos funcionais (casos de uso)**
* **Seção 4 - Requisitos não funcionais**
* **Seção 5 - Arquitetura do sistema**
* **Seção 6 - Especificação de requisitos do sistema**
* **Seção 7 - Modelos do sistema**
* **Seção 8 - Evolução do sistema**
* **Seção 9 - Glossário**

***1.2. Convenções, termos e abreviações***

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

***1.2.1 Identificação dos requisitos***

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir: [nome da subseção. identificador do requisito]

Por exemplo, o requisito funcional [Incluir Usuário.RF016] deve estar descrito em uma subseção chamada “Incluir Usuário”, em um bloco identificado pelo número [RF016]. Já o requisito não ­funcional [Confiabilidade.NF008] deve estar descrito na seção de requisitos não ­funcionais de Confiabilidade, em um bloco identificado por [NF008].

Os requisitos devem ser identificados com um identificador único. A numeração inicia com o identificador [RF001] ou [NF001] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos.

***1.2.2. Propriedades dos requisitos***

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, nas seções 4 e 5, foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

**Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

**Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

**Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá­los na versão que está sendo especificada.

1. **Descrição geral do sistema**

O módulo visa dar uma opção com um nível novo de customização e controle para o usuário quando estiver procurando criar algum tipo de registro ou guia mental, como mapas mentais e afins, que siga o seu fluxo de pensamentos. O sistema está esperando expor isso por meio de uma tela que simula um *canvas*, com botões para desenhar, escrever, e inserir anexos como um canvas convencional, mas também adicionar “bolhas” de arquivos pela tela, que conectaram um arquivo menor no canvas, podendo ser interagido com o clique.

1. **Requisitos funcionais (casos de uso)**

**3.1. [RF001] Possui multimídia.**

O programa deve conseguir anexar arquivos PDF, o pacote Google (Docs, Planilha, etc) e o pacote Office (Word, Excel…) dentro das bolhas no Canvas, que abrem o arquivo escolhido quando são interagidos na tela.

**3.2. [RF002] Cadastrar contas para salvar o processo.**

Manter registro dos usuários para armazenar as informações de seus arquivos e permitir que consigam recuperar em desinstalação.

**3.3. [RF003] Listar arquivos.**

Quando o usuário adicionar um arquivo na tela, haverá uma lista deles na lateral esquerda ao abrir o menu compacto.

**3.4. [RF004] Apresentar a cor selecionada no ícone de “lápis”.**

Quando o usuário selecionar alguma cor específica, essa cor será apresentada no ícone de lápis (de seleção de lápis e cores).

**3.5. [RF005] Permitir salvar as informações do arquivo Canvas.**

O usuário constantemente terá a opção de salvar o progresso no arquivo, que ficará guardado em sua conta.

**3.6. [RF006] Funcionalidade de login.**

Permitir que tenha uma funcionalidade de login dentro do sistema.

**3.7. [RF007] Guardar o progresso do usuário.**

Em um banco de dados, guardar as informações que o usuário salvar e anexar as informações de seu login.

**3.8. [RF008] Listar os arquivos salvos dentro da interface inicial.**

Quando o usuário abrir o sistema, deve-se apresentar todos os arquivos que estão salvos em sua conta dentro da interface inicial.

**3.9. [RF009] Permitir que o usuário edite, exclua e crie novos arquivos para o banco de dados.**

Quando o usuário já estiver com suas credenciais salvas pelo login, ele deverá estar livre para salvar, excluir e editar arquivos de desenho do jeito que desejar.

**3.10. [RF010] Permitir que o usuário faça o download do Canvas em qualquer momento.**

Dentro da interface do Canvas, deve haver a opção de registrar aquele canvas em forma de imagem, ignorando qualquer link dentro desse Canvas.

1. **Requisitos não funcionais**

**4.1 [NF001] Segurança**

O sistema deve apresentar mecanismos de defesa para manter a integridade das contas anexadas ao banco de dados.

**4.2 [NF002] Acessibilidade**

Permitir que o usuário possa modificar a aparência da aplicação (modo noturno ou de economia de bateria), permitir modificar a formação de texto (fonte, cores, etc) e adicionar modos de auto contraste ou amigável para pessoas com distúrbios de cores (preto e branco).

1. **Modelagem do sistema**
2. **Especificação de requisitos do sistema**

| *RS001 Posse de multimídia* | |
| --- | --- |
| *Referências* | *[Possuir compatibilidade com Pacote Google e Pacote Office.RF001]* |
| *Sumário* | *O caso de uso é responsável pela compatibilidade com outros documentos.* |
| *Pré-condições* | *O usuário deve ter um arquivo nos pacotes mencionados.* |
| *Atores* | *Sistema.* |
| *Descrição* | 1. *O usuário faz login no BND.* 2. *O usuário abre um novo Canvas.* 3. *O usuário dá dois cliques na tela.* 4. *O usuário clica na opção importar e aparece uma tela com as opções de arquivo que ele vai importar.* 5. *O usuário seleciona o arquivo desejado do tipo selecionado.* 6. *O sistema registra o arquivo no canvas.* |
| *Alternativas* |  |
| *Exceção* |  |

| *RS002 Cadastro de contas salvas* | |
| --- | --- |
| *Referências* | *[Manter registros de informação dos usuários para salvar dados em desinstalação.RF002]* |
| *Sumário* | *O caso de uso é responsável por salvar dados e informações de usuários.* |
| *Pré-condições* | *O usuário deve ter informações e dados* |
| *Atores* | *Sistema.* |
| *Descrição* | 1. *O usuário faz login no BND.* 2. *Os dados são salvos automaticamente ao sair do aplicativo.* |
| *Alternativas* | *Ao invés do passo 2, o usuário pode clicar em três pontos e nele haverá a opção de salvar.* |
| *Exceção* |  |

| *RS003 Lista de arquivos* | |
| --- | --- |
| *Referências* | *[Exibir uma lista de arquivos quando o usuário for abrir mais.RF003]* |
| *Sumário* | *O caso de uso é responsável por mostrar mais arquivos para os usuários.* |
| *Pré-condições* | *O usuário deve ter arquivos já feitos.* |
| *Atores* | *Sistema.* |
| *Descrição* | 1. *O usuário faz login no BND.* 2. *O usuário adiciona um arquivo novo.* 3. *Uma lista de arquivos aparecerá em um menu compacto* |
| *Alternativas* |  |
| *Exceção* |  |

| *RS004 Cor do ícone de lápis* | |
| --- | --- |
| *Referências* | *[Alterar a cor do ícone de lápis quando uma cor diferente for selecionada.RF004]* |
| *Sumário* | *O caso de uso é responsável por alterar a aparência de um ícone.* |
| *Pré-condições* | *O usuário seleciona uma cor diferente.* |
| *Atores* | *Usuário.* |
| *Descrição* | 1. *O usuário faz login no BND.* 2. *O usuário abre um canvas novo ou antigo.* 3. *O usuário clica no ícone de lápis.* 4. *O usuário seleciona uma cor diferente.* |
| *Alternativas* |  |
| *Exceção* |  |

| *RS005 Salvamento de alterações no arquivo canvas.* | |
| --- | --- |
| *Referências* | *[Permitir salvar as alterações dentro de um arquivo canvas.RF005]* |
| *Sumário* | *O caso de uso é responsável por salvar as alterações em um arquivo canvas.* |
| *Pré-condições* | *O usuário salva as alterações feitas em um arquivo canvas.* |
| *Atores* | *Usuário.* |
| *Descrição* | 1. *O usuário faz login no BND.* 2. *O usuário abre um arquivo novo ou velho.* 3. *O usuário faz alterações no arquivo.* 4. *O usuário clica na opção de salvar.* |
| *Alternativas* |  |
| *Exceção* |  |

| *RS006 Funcionalidade do login.* | |
| --- | --- |
| *Referências* | *[Ter uma funcionalidade de login dentro do sistema.RF006]* |
| *Sumário* | *O caso de uso é responsável por funcionalidades de login.* |
| *Pré-condições* | *O usuário ter um login.* |
| *Atores* | *Usuário.* |
| *Descrição* | 1. *O usuário faz um login.* |
| *Alternativas* |  |
| *Exceção* |  |

| *RS007 Guarda do progresso do usuário* | |
| --- | --- |
| *Referências* | *[Conseguir guardar as informações do usuário em um banco de dados.RF007]* |
| *Sumário* | *O caso de uso é responsável por armazenar as informações do usuário em um banco de dados.* |
| *Pré-condições* | *O usuário ter informações para salvar.* |
| *Atores* | *Usuário.* |
| *Descrição* | 1. *O usuário faz login no BND.* 2. *O usuário abre um arquivo novo ou antigo.* 3. *O usuário faz alterações.* 4. *O usuário salva as alterações.* |
| *Alternativas* |  |
| *Exceção* |  |

| *RS008 Listar os arquivos salvos na interface inicial.* | |
| --- | --- |
| *Referências* | *[Conseguir listar arquivos salvos na interface inicial.RF008]* |
| *Sumário* | *O caso de uso é responsável por listar os arquivos salvos na interface* |
| *Pré-condições* | *O usuário ter informações salvas para listar.* |
| *Atores* | *Usuário.* |
| *Descrição* | 1. *O usuário faz login no BND.* 2. *O usuário abre um arquivo novo ou antigo.* 3. *O usuário faz alterações.* 4. *O usuário salva as alterações.* 5. *O usuário volta para a interface inicial.* |
| *Alternativas* |  |
| *Exceção* |  |

| *RS009 Capacidade do usuário de criar, alterar e excluir arquivos para o banco de dados.* | |
| --- | --- |
| *Referências* | *[O usuário conseguir criar, alterar e excluir arquivos.RF009]* |
| *Sumário* | *O caso de uso é responsável por permitir que o usuário crie, edite e exclua arquivos* |
| *Pré-condições* | *O usuário ter um login.* |
| *Atores* | *Usuário.* |
| *Descrição* | 1. *O usuário faz login no BND.* 2. *O usuário abre ou cria um arquivo.* 3. *O usuário faz alterações.* 4. *O usuário salva as alterações.* 5. *O usuário exclui o arquivo.* |
| *Alternativas* |  |
| *Exceção* |  |

| *RS010 Transformar o canvas em imagem* | |
| --- | --- |
| *Referências* | *[Dar a opção de registrar a imagem do canvas na galeria.RF010]* |
| *Sumário* | *O caso de uso permite que o usuário consiga uma imagem do canva.* |
| *Pré-condições* |  |
| *Atores* | *Sistema.* |
| *Descrição* | 1. *Crie um quadro Canvas novo.* 2. *Clique no botão de download, na esquerda da tela.* 3. *O download será feito.* |
| *Alternativas* |  |
| *Exceção* |  |

1. **Modelos do sistema**
2. **Evolução do sistema**
3. **Glossário**
4. **Métricas**
5. **Referências**